

UltraRacer 64 (P-384)



PERFORMANCE

Français

INTRODUCTION

Félicitations! Vous êtes maintenant le fier propriétaire de l'UltraRacer 64™, manette mini-volant pour la console de jeu Nintendo® 64. Avec l'UltraRacer 64™, vous avez la possibilité de programmer/personnaliser 14 des 16 boutons pour atteindre la configuration de boutons idéale adaptée à vos besoins et à vos jeux, la poignée ergonomique permettant de surcroît aux joueurs droitiers comme aux gauchers de jouer sans problèmes!

TABLE DES MATIÈRES

- 1) FONCTIONS DU PRODUIT
- 2) DESCRIPTION DU PRODUIT
- 3) CONNEXION/INSTALLATION
- 4) DESCRIPTION DES FONCTIONS

Scanné par Magnio
<http://www.emulation64.fr>

1) FONCTIONS DU PRODUIT

A. Fonctions

- Fonction de déplacement des boutons
- Affichage des modes (Témoin lumineux)
- Témoin sonore de programmation
- Commutateur de contrôle des boutons intégrés
- Gâchette de contrôle des gaz

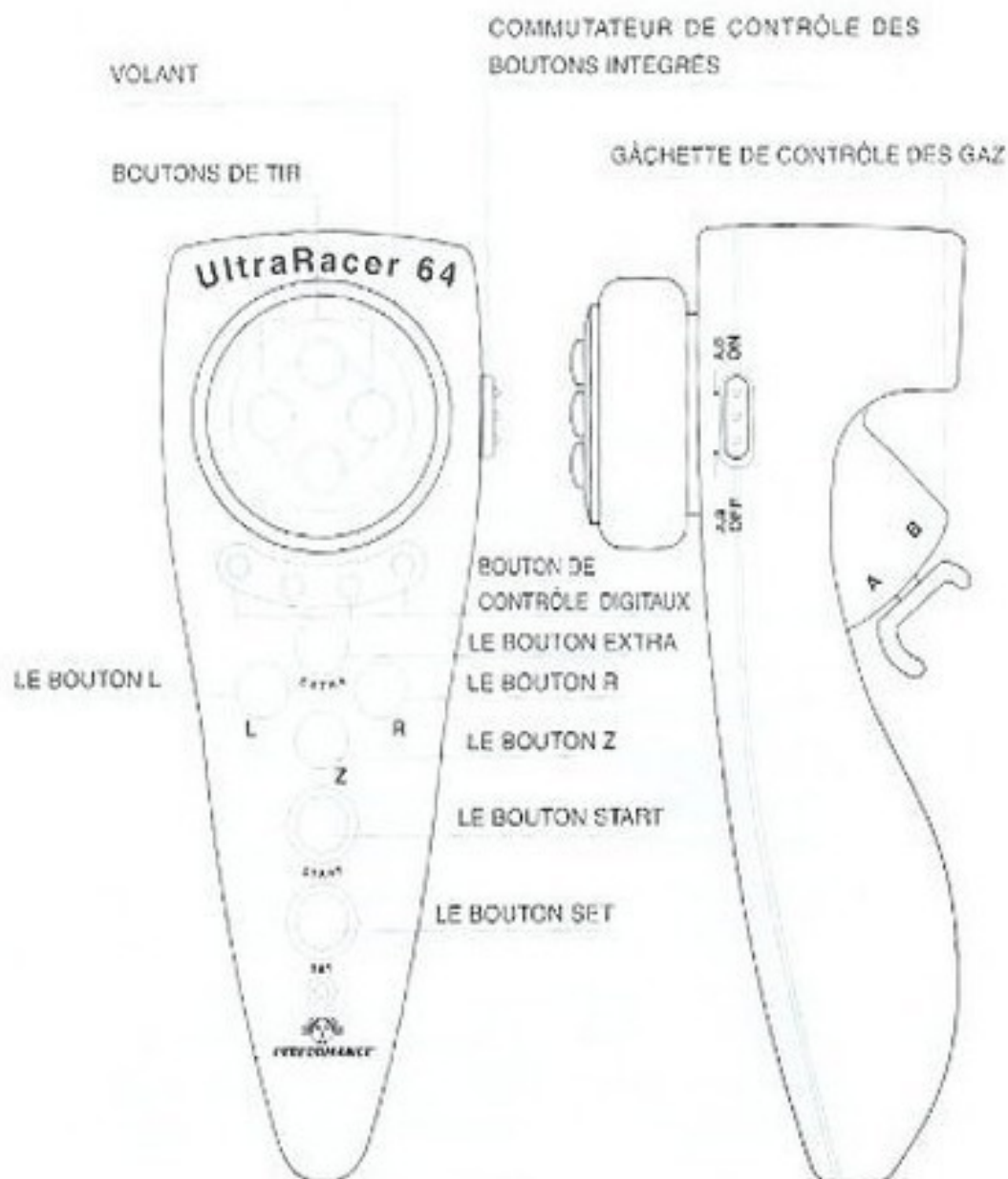
B. Volant

- Volant de 5cm de diamètre
- Centrage automatique
- Sortie analogique
- Rotation du volant 45 degrés
- Gâchette de contrôle de l'axe Y
- Habillé d'un matériau doux au toucher facilitant la prise en mains

C. Câble Extra-Long

- Câble de 2.64m de long reliant le volant à la console de jeu D. Slot Carte Mémoire
- Supporte les fonctions normales de la carte mémoire du N64™
- Compatible avec le Rumble Pak de Nintendo® et le TremorPak™ de InterAct Accessories

2) DESCRIPTION DU PRODUIT



3) CONNEXION/INSTALLATION

Pour brancher l'UltraRacer 64 (UR64) à votre console N64, placez votre console sur la position "Arrêt" (OFF). Insérez la fiche du UR64 dans le port de jeu de la console. Si vous jouez en mode joueur unique, vous devez connecter la manette au port de raccordement joueur un (player one).

4) DESCRIPTION DES FONCTIONS

L'UltraRacer 64 possède l'ensemble des fonctions de la manette Nintendo d'origine, ainsi que d'autres fonctions jamais vues sur une manette N64. La nouvelle fonction SET vous permet de déplacer 14 des 16 boutons pour mieux répondre à vos exigences de jeu personnelles.

Fonction de Déplacement des Boutons

- Tous les boutons de l'UltraRacer 64 sont équipés de la fonction de déplacement sauf les boutons START et SET. Ils peuvent adopter la fonction d'un quelconque des autres boutons possédant une fonction assignée par défaut.

Programmation de la fonction de dÉplacement:

1. Pour assigner à un bouton (par ex., "R") la fonction d'un autre bouton (par ex., "Z"):
Appuyez et maintenez la pression sur le bouton SET pendant 1 seconde environ pour passer en "MODE RÉGLAGE DE LA FONCTION", le témoin lumineux de RÉGLAGE DE LA FONCTION s'allume et la manette émet deux bips sonores.
2. Appuyez une fois sur le bouton sur lequel vous souhaitez déplacer la fonction (par ex., "R"), le témoin lumineux de RÉGLAGE DE LA FONCTION clignote une fois et vous pouvez entendre un bip sonore simple.
3. Appuyez une fois sur la nouvelle fonction souhaitée (par ex., "Z"), le témoin lumineux NORMAL s'allume au lieu du témoin lumineux de RÉGLAGE DE LA FONCTION. Deux bips sonores sont émis. La procédure de réglage est alors finie.

REMARQUE: Réglage par défaut

-Lors d'un déplacement ultérieur, la manette prend en compte la fonction d'origine du bouton comme défaut. Pour réinitialiser un bouton spécifique ayant fait l'objet d'un déplacement, appuyez sur le bouton SET puis deux fois sur le bouton déplacé et ensuite une fois sur le bouton SET jusqu'à ce que le témoin lumineux s'éteigne. L'UltraRacer 64 conserve l'ensemble de la programmation en mémoire même une fois débranché ou si vous éteignez le système. Pour faire revenir l'ensemble des boutons à leur fonction d'origine, appuyez et maintenez la pression simultanément sur les boutons A, L et R avant de mettre la console en marche. Vous entendrez trois courts bips sonores en confirmation.

Gâchette de Contrôle des Gaz

- La Gâchette de Contrôle des Gaz est située sous la manette et permet d'ajuster l'axe vertical de la même façon que sur une manette Nintendo 64. Elle possède une position "A" pour aller vers l'avant et une position "B" pour reculer. (La gâchette est en position "A" lorsqu'elle est tirée au maximum vers l'arrière et en position "B" quand elle est placée le plus possible vers l'avant).
- Vous avez la possibilité de déplacer la fonction "A" ou "B" sur n'importe quel autre bouton de la manette en suivant la procédure de Déplacement des Boutons. Suivez les instructions de réinitialisation si vous souhaitez que la gâchette retrouve son fonctionnement initial.

Volant

- Ce volant permet de contrôler les mouvements analogiques droit et gauche d'une manette N64 standard.

Boutons Intégrés

- La Gâchette de Contrôle des Gaz est équipée de deux boutons intégrés programmables ("A" et "B"). La position la plus reculée de la gâchette correspond à "A" alors que la position la plus avancée correspond à "B". Vous pouvez désactiver ces boutons grâce au Commutateur de Contrôle des Boutons Intégrés.

Commutateur de Contrôle des Boutons Intégrés

- Vous avez la possibilité d'activer ou de désactiver les deux Boutons Intégrés en plaçant le Commutateur des Boutons Intégrés sur la position ON ou OFF (situé sur le côté droit de la manette, se glisse vers l'avant ou vers l'arrière).

Remarque: Les deux Boutons Intégrés sont conçus pour être utilisés dans les jeux où les boutons de tir "A" et "B" servent à accélérer et/ou à freiner. Il se peut que, dans certains jeux, l'axe vertical de la manette traditionnelle Nintendo 64 ne fonctionne pas, auxquels cas la Gâchette de Contrôle des Gaz n'est d'aucune utilisation.

- Il existe aussi des jeux qui utilisent l'axe vertical de la manette traditionnelle du Nintendo 64 pour contrôler l'accélération ou une autre fonction quelconque. Dans ces cas, les deux Boutons Intégrés deviennent difficiles d'accès ou peuvent être activés accidentellement lorsque la Gâchette est placée sur une position extrême. Le Commutateur de Contrôle des Boutons Intégrés sert alors à désactiver les deux boutons Intégrés. Lorsque le commutateur est en position Arrêt (OFF), les deux Boutons Intégrés ne fonctionnent pas même si le fait de placer la Gâchette de Contrôle des Gaz sur une position extrême déclenche les Boutons Intégrés.

Remarque: Avant de désactiver les Boutons Intégrés, il vaut mieux que vous les déplaciez sur d'autres positions si vous en avez besoin pour jouer. **EXEMPLE:** Les Boutons Intégrés représentent les boutons de tir "A" et "B". Si vous avez besoin des boutons de tir "A" et "B" pendant la partie, nous vous recommandons de les déplacer en appliquant la procédure de programmation décrite dans le paragraphe Déplacement des Boutons avant que ceux-ci ne soient désactivés.

EN CAS DE PANNE:

Si vous avez besoin d'une aide supplémentaire, adressez-vous à notre service de soutien technique Interact, de la façon suivante:

Téléphone: (410) 238-1426 Du Lundi au Vendredi,
de 10:00h à 20:00h Horaire Est des États-Unis.

Courrier électronique: support@gameshark.com

World Wide Web: <http://www.interact-acc.com>

Adresse courrier: InterAct Game Products
ATTN: Customer Service
9611 Pulaski Park Drive, Suite 309
Baltimore, MD 21220